Angular é modular tem por padrão um módulo que é como um limitador de contexto cujo todos os componentes dentro dele compõem aquele contexto

Casa = módulo pai

Cada cômodo seria um módulo e dentro de cada módulo existem componentes específicos naquele módulo Ex módulo quarto possui cama, guarda-roupa

Package.json – Contém todas as dependências da nossa aplicação

Angular.json – Contém as informações globais da nossa aplicação e ele também vai definir o arquivo que vai inicializar nossa aplicação

Angular segue o padrão single page aplication spa – toda a informação está envelopada em uma única pagina

Main.ts – responsável por inicializar nossa aplicação (fazer o bootstrap) e ele espera receber o modulo raiz para que ele possa fazer toda leitura da aplicação

App.modulo.ts – é a partir dele que ele vai fazer a leitura do componente pai que é o componente responsável por envelopar todos os componentes nossos componentes criados e rodado no nossa index.html

Decoreitor – são propriedades que dão mais informações aos componentes para que o angular possa fazer umas funcionalidades a mais

Oneway databite – apenas exibe e não atualiza a propriedade, ou seja, uma ligação de uma única via caracterizado pelo uso dos []

Twoway databite – junção de 2 vias vai tanto ler quanto alterar o valor da propriedade independentemente de onde ela estiver no nosso componente caracterizado pelo [()]